

文章编号:1001-9081(2012)11-3121-04

doi:10.3724/SP.J.1087.2012.03121

整数的带符号二进制表示数的快速计算

李忠^{1,2*}, 彭代渊²

(1. 宜宾学院 计算机与信息工程学院, 四川 宜宾 644000; 2. 西南交通大学 信息科学与技术学院, 成都 610031)

(*通信作者电子邮箱 lz8056859@163.com)

摘要: 整数的带符号数字表示广泛应用于计算机算术、密码学、数字信号处理等领域。一个长度为 n 比特的整数有多种带符号二进制表示。对整数的带符号二进制表示数的性质进行研究, 给出了两个改进的非递归算法, 所得算法能快速计算给定整数的给定长度的带符号二进制表示数, 且降低了空间消耗。

关键词: 整数; 带符号二进制表示; 表示数; 递归算法; 非递归算法

中图分类号: TP301.6 **文献标志码:** A

Fast calculation of number of binary signed digit representations of an integer

LI Zhong^{1,2*}, PENG Dai-yuan¹

(1. School of Computer and Information Engineering, Yibin University, Yibin Sichuan 644000, China;

2. School of Information Science and Technology, Southwest Jiaotong University, Chengdu Sichuan 610031, China)

Abstract: Binary Signed Digit (BSD) representation of an integer is widely used in computer arithmetic, cryptography and digital signal processing. An integer of length n bits can have several BSD representations. In this paper, the authors studied the properties of the number of BSD representation of an integer, and presented two improved non-recursion algorithms. They can rapidly calculate the exact number of BSD representations of an integer of a certain length, and the storage requirements get reduced.

Key words: integer; binary signed digit representation; number of representation; recursion algorithm; non-recursion algorithm

0 引言

文献[1–9]对整数的带符号数字表示及其在椭圆曲线密码体制(Elliptic Curve Cryptosystem, ECC)等领域的应用进行了研究。一个长度为 n 比特的整数有多种带符号二进制(Binary Signed Digit, BSD)表示, 表示数依赖于整数的值及表示的长度。整数的非相邻形式(Non-Adjacent Form, NAF)表示^[10]、互反形式(Mutual Opposite Form, MOF)表示^[3]等均为符号二进制(Binary Signed Digit, BSD)表示, 其中 NAF 表示是最具代表性的 BSD 表示, 对椭圆曲线密码(Elliptic Curve Cryptography, ECC)的标量乘法具有重要的意义。文献[1]对整数的 BSD 表示数进行了研究, 给出计算整数的给定长度的 BSD 表示数计算算法。本文进一步研究整数的 BSD 表示数的性质, 给出两个改进的算法, 所得算法能快速计算给定整数的给定长度的 BSD 表示数, 且降低了空间消耗。

1 整数的 BSD 表示数的基本性质

对于正整数 k, n , 称 $k = k_{n-1}2^{n-1} + \dots + k_12^1 + k_02^0$ (其中 $k_i \in \{-1, 0, 1\}, 0 \leq i \leq n$) 为 k 的长度为 n 的 BSD 表示, 并用 $\lambda(k, n)$ 表示整数 $k \in [0, 2^n - 1]$ 的长度为 n 的不同 BSD 表示数。文献[1]对 $\lambda(k, n)$ 进行了研究, 获得了以下结论。

定理 1 对于整数的 BSD 表示有:

1) $\lambda(0, n) = 1$;

2) $\lambda(1, n) = n$;

3) $\lambda(2^i, n) = n - i$ 。

定理 2 对于整数 k 有:

- 1) 若 $2^{n-1} \leq k \leq 2^n - 1$, 则 $\lambda(k, n) = \lambda(k - 2^{n-1}, n - 1)$;
- 2) 若 k 是偶数, 则 $\lambda(k, n) = \lambda(k/2, n - 1)$;
- 3) 若 k 是奇数, 则 $\lambda(k, n) = \lambda((k - 1)/2, n - 1) + \lambda((k + 1)/2, n - 1)$ 。

2 整数的 BSD 表示数的计算

根据定理 1、定理 2 得到如算法 1 所示的计算整数的 BSD 表示数的递归算法。

算法 1 基于递归方法的 $\lambda(k, n)$ 计算。

输入: $k \in [0, 2^n - 1], n$;

输出: $\lambda(k, n)$ 。

if $k = 0$ then $C = 1$;

else if $k = 1$ then $C = n$;

else if $k \geq 2^{n-1}$ then $C = \lambda(k - 2^{n-1}, n - 1)$;

else if k is even then $C = \lambda(k/2, n - 1)$;

else $C = \lambda\left(\frac{k-1}{2}, n-1\right) + \lambda\left(\frac{k+1}{2}, n-1\right)$;

return C .

利用算法 1 计算 $\lambda(k, n)$ 存在大量的重复计算, 对于 ECC 应用的最小有限域 $GF(2^{163})$ 中的整数 $k = (k_{162}\dots k_1 k_0)_2$, $k_{162} \neq 0$, 计算 $\lambda(k, 164)$ 的递归深度达 164, 一般的个人数字助理(Personal Digital Assistant, PDA)、无线传感网(Wireless Sensor Network, WSN) 设备根本无法运行(将产生空间溢出)。

为减少重复计算, 文献[1]给出如算法 2 所示的计算整

收稿日期:2012-04-17;修回日期:2012-06-15。基金项目:四川省教育厅重点科研资助项目(07ZA145)。

作者简介:李忠(1963-),男,四川安岳人,副教授,博士,主要研究方向:密码学、信息安全;彭代渊(1955-),男,四川资阳人,教授,博士生导师,博士,主要研究方向:密码学、信息安全、编码理论。

数的 BSD 表示数的优化算法。

算法 2 优化的整数的 BSD 表示数的计算。

```

输入:  $k \in [0, 2^n - 1]$ ,  $n$ ;
输出:  $\lambda(k, n)$ ;
if  $k = 0$  then  $C = 1$ ;
else if  $k = 1$  then  $C = n$ ;
else if  $k \geq 2^{n-1}$  then  $C = \lambda(k - 2^{n-1}, n - 1)$ ;
else if  $k$  is even then  $C = \lambda(k/2, n - 1)$ ;
else
    if  $k \equiv 1 \pmod{4}$  then  $C = \lambda(2((k-1)/2, (k+1)/2, 1, 1, n-1))$ ; //利用算法 3
    else  $C = \lambda(2((k+1)/2, (k-1)/2, 1, 1, n-1))$ ; //利用算法 3
return  $C$ .

```

算法 3 计算 $\lambda(k, n)$ 的辅助算法。

```

输入:  $k_e, k_o, w_e, w_o, n$ ;
输出:  $c = \lambda(2(k_e, k_o, w_e, w_o, n))$ ;
if  $k_o = 1$  and  $k_e = 2$  then  $c = n * w_o + (n-1) * w_e$ ;
else
    if  $k_e \equiv 0 \pmod{4}$  then
        if  $k_o \equiv 1 \pmod{4}$  then  $c = \lambda(2(k_e/2, k_e/2+1, w_o+w_e, w_o, n-1))$ ;
        else  $c = \lambda(2(k_e/2, k_e/2-1, w_o+w_e, w_o, n-1))$ ;
    else
        if  $k_o \equiv 1 \pmod{4}$  then  $c = \lambda(2(k_e/2-1, k_e/2, w_o, w_o+w_e, n-1))$ ;
        else  $c = \lambda(2(k_e/2+1, k_e/2, w_o, w_o+w_e, n-1))$ ;
return  $c$ .

```

利用算法 2 计算 315 的长度为 12 的 BSD 表示数的执行过程如图 1 所示。

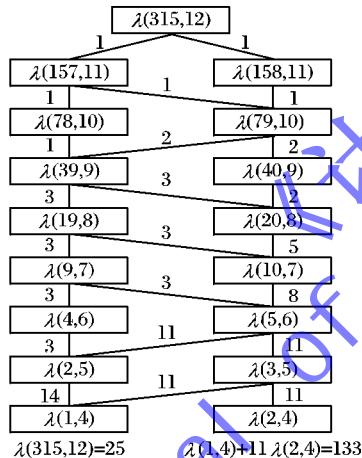


图 1 算法 2 求解 $\lambda(315, 12)$ 的计算过程

3 整数的 BSD 表示数的快速计算

算法 2 的效率明显高于算法 1, 但算法 2 仍然使用了递归, 且一次调用只处理整数的一个比特位, 算法的时间、空间消耗仍然较大。事实上有:

- 定理 3** 对于正整数 $n, k = (k_{n-1} \cdots k_1 k_0)_2 \in [0, 2^n - 1]$, 有:
- 1) 若 $k_{s-1} \cdots k_1 k_0 = 0 \cdots 00$, 令 $k' = (k_{n-1} \cdots k_{s+1} k_s)_2$, 则 $\lambda(k, n) = \lambda(k', n - s)$;
 - 2) 若 $k_{s-1} \cdots k_1 k_0 = 1 \cdots 11$, 令 $k' = (k_{n-1} \cdots k_{s+1} k_s)_2$, 则 $\lambda(k, n) = \lambda(k', n - s) + s\lambda(k' + 1, n - s)$ 。

证明

- 1) 反复利用定理 2 的 2) 可得结果;
- 2) 对 s 用数学归纳法进行证明。

① 当 $s = 1$, 即 $k_0 = 1$ 时, 有

$$k' = (k_{n-1} k_{n-2} \cdots k_1)_2 = (k - 1)/2$$

$$k' + 1 = (k_{n-1} k_{n-2} \cdots k_1)_2 + 1 = \frac{k-1}{2} + 1 = \frac{k+1}{2}$$

由定理 2 的 3) 有

$$\lambda(k, n) = \lambda\left(\frac{k-1}{2}, n-1\right) + \lambda\left(\frac{k+1}{2}, n-1\right) = \lambda(k', n-s) + s\lambda(k' + 1, n-s)$$

所以, 当 $s = 1$ 时, 2) 成立。

② 假设当 $s = i-1$, 即 $k_{i-2} \cdots k_1 k_0 = 1 \cdots 11$ 时, 2) 成立, 即 $\lambda(k, n) = \lambda(k', n-i+1) + (i-1)\lambda(k' + 1, n-i+1)$, 此时, $k' = (k_{n-1} \cdots k_i k_{i-1})_2$ 。

③ 当 $s = i$, 即 $k_{i-1} k_{i-2} \cdots k_1 k_0 = 1 \cdots 11$ 时, 令 $k = (k_{n-1} \cdots k_i k_{i-1})_2$, $k' = (k_{n-1} \cdots k_{i+1} k_i)_2$

由 ② 的假设有

$$\lambda(k, n) = \lambda(k, n-i+1) + (i-1)\lambda(k+1, n-i+1) \quad (1)$$

由 $k = (k_{n-1} \cdots k_i k_{i-1})_2$, 且 $k_{i-1} = 1$, 有

$$\frac{k-1}{2} = (k_{n-1} \cdots k_{i+1} k_i)_2 = k', \frac{k+1}{2} = \frac{k-1}{2} + 1 = k' + 1$$

由定理 2 的 3) 有

$$\begin{aligned} \lambda(k, n-i+1) &= \lambda\left(\frac{k-1}{2}, n-i+1-1\right) + \lambda\left(\frac{k+1}{2}, n-i+1-1\right) \\ &= \lambda(k', n-i) + \lambda(k' + 1, n-i) \end{aligned}$$

即

$$\lambda(k, n-i+1) = \lambda(k', n-i) + \lambda(k' + 1, n-i) \quad (2)$$

由 $k = (k_{n-1} \cdots k_i k_{i-1})_2$ 及 $k_{i-1} = 1$ 知 $k+1$ 为偶数, 由定理 2 的 2) 有

$$\begin{aligned} \lambda(k+1, n-i+1) &= \lambda\left(\frac{k-1}{2}, n-i+1-1\right) = \lambda(k' + 1, n-i) \end{aligned}$$

即

$$\lambda(k+1, n-i+1) = \lambda(k' + 1, n-i) \quad (3)$$

将式(2)、(3)代入式(1)得

$$\begin{aligned} \lambda(k, n) &= \lambda(k, n-i+1) + (i-1)\lambda(k+1, n-i+1) = \lambda(k', n-i) + \lambda(k'+1, n-i) + (i-1)\lambda(k'+1, n-i) \\ &= \lambda(k', n-i) + i\lambda(k'+1, n-i) \end{aligned}$$

所以, 当 $s = i$ 时, 2) 成立。

由数学归纳法原理可知, 2) 成立。

定理 4 对于正整数 $n, k = (0 \cdots 01 \underbrace{1 \cdots 1}_{s_m} 0 \cdots 0 \cdots \underbrace{1 \cdots 1}_{s_3})_2 \in [0, 2^n - 1]$, 则

$$\lambda(k, n) = u_m(n-S) + v_m(n-S-1)$$

其中, $S = \sum_{i=1}^m s_i$, 且

$$\begin{aligned} u_i &= \begin{cases} 1, & i = 1 \\ u_{i-1} + v_{i-1}s_i, & i \text{ 为偶数, } 1 < i \leq m \\ u_{i-1}, & i \text{ 为奇数, } 1 < i \leq m \end{cases} \\ v_i &= \begin{cases} s_1, & i = 1 \\ v_{i-1}, & i \text{ 为偶数, } 1 < i \leq m \\ v_{i-1} + u_{i-1} \times s_i, & i \text{ 为奇数, } 1 < i \leq m \end{cases} \end{aligned}$$

借助于定理 3 的 2)、定理 3, 利用数学归纳法很容易证明定理 4 的结论。

由定理 4 可得如算法 4 所示的计算 $\lambda(k, n)$ 的非递归算法。

算法 4 计算 $\lambda(k, n)$ 的非递归算法。

输入: $k = (k_{l-1} \dots k_1 k_0)_2, n$, 其中 $k_{l-1} = 1, n \geq l$;

```

输出:  $\lambda(k, n)$ 。
if  $k = 0$  then  $c = 1$ ;
else if  $k = 1$  then  $c = n$ ;
 $w_1 = 1, w_2 = 0, i = 0, j = 0$ ;
while  $i < l - 1$  and  $k_i = 0$  do
     $n = n - 1, i = i + 1$ ;
while  $i < l - 1$  and  $k_i = 1$  do
     $w_2 = w_2 + 1, n = n - 1, i = i + 1$ ;
while  $i < l - 1$  do
     $j = 0$ ;
    while  $i < l - 1$  and  $k_i = 0$  do
         $j = j + 1, i = i + 1$ ;
     $w_1 = w_1 + w_2 * j, n = n - j$ ;
     $j = 0$ ;
    while  $i < l - 1$  and  $k_i = 1$  do
         $j = j + 1, i = i + 1, w_2 = w_2 + w_1 * j, n = n - j$ ;
     $c = w_1 * n + w_2 * (n - 1)$ 
return  $c$ ;

```

利用算法 4 计算 315 的长度为 12 的 BSD 表示数的执行过程如图 2 所示。

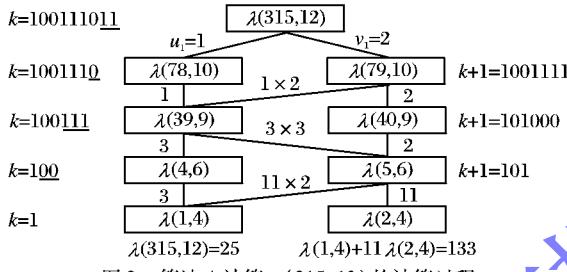


图 2 算法 4 计算 $\lambda(315, 12)$ 的计算过程

由算法 4 及图 2 可知, 算法 4 消除了递归, 只须扫描一趟标量的基本二进制表示便可计算出 $\lambda(k, n)$, 在循环迭代中一次处理整数的若干比特位, 与算法 1 相比其效率有显著提高。

对于 NIST 推荐的 P-192 的基域 $GF(2^{192} - 2^{64} - 1)$ 的随机元素:

$$k = (8D11AE7A30E00345FF299DC52D3305C3103487D6565414E5)_{16} \in GF(2^{192} - 2^{64} - 1)$$

$\lambda(k, 193) = 631692706283294261997761720714417$ 。而利用算法 1、算法 2 计算 $\lambda(k, 193)$ 将产生空间溢出, 得不到应有的结果。

定理 5 对于正整数 $n, k = (k_{n-1} \cdots k_1 k_0)_2 \in [0, 2^n - 1]$, 有

1) 若 $k_{n-1} \cdots k_{s+1} k_s = 0 \cdots 00, k_{s-1} \cdots k_1 k_0 = 1 \cdots 11$, 则 $\lambda(k, n) = s(n - s) + 1$ 。

2) 若 $k = (k_{n-1} \cdots k_{s+t+1} k_{s+t} \underbrace{0 \cdots 00}_{t} \underbrace{1 \cdots 11}_s)_2$, 令 $k' = (k_{n-1} \cdots k_{s+t+1} k_{s+t})_2$, 有

$$\lambda(k, n) = (s \times t + 1)\lambda(k', n - s - t) + s\lambda(k' + 1, n - s - t) \quad (4)$$

证明 1) 若 $k_{n-1} \cdots k_{s+1} k_s = 0 \cdots 00, k_{s-1} \cdots k_1 k_0 = 1 \cdots 11$, 由定理 3 的 2) 有

$$\lambda(k, n) = \lambda(0, n - s) + s\lambda(1, n - s) = 1 + s(n - s) = s(n - s) + 1$$

2) 令 $k = (k_{n-1} \cdots k_{s+t} k_{s+t-1} \cdots k_{s+1} k_s)_2$, 由定理 3 有

$$\begin{aligned} \lambda(k, n) &= \lambda(k, n - s) + s\lambda(k + 1, n - s) = \\ &\quad \lambda(k', n - s - t) + s\lambda(k + 1, n - s) \end{aligned}$$

于是, 只需证明

$$\begin{aligned} \lambda(k', n - s - t) + s\lambda(k + 1, n - s) &= \\ (s \times t + 1)\lambda(k', n - s - t) + s\lambda(k' + 1, n - s - t) \end{aligned}$$

即

$$\lambda(k + 1, n - s) = t\lambda(k', n - s - t) + \lambda(k' + 1, n - s - t) \quad (5)$$

下面对 t 用数学归纳法证明式(5) 的正确性。

① 当 $t = 1$, 即 $k_s = 0$ 时, $k' = (k_{n-1} \cdots k_{s+2} k_{s+1})_2$, 且 $k + 1 = (k_{n-1} k_{n-2} \cdots k_{s+1} 1)_2$ 为奇数。

由定理 2 的 3) 有

$$\begin{aligned} \lambda(k + 1, n - s) &= \lambda\left(\frac{(k + 1) - 1}{2}, n - s - 1\right) + \\ \lambda\left(\frac{(k + 1) + 1}{2}, n - s - 1\right), n - s - 1 \end{aligned}$$

$$\lambda(k' + 1, n - s - 1)$$

所以, 当 $t = 1$ 时, 式(5) 成立。

② 假设当 $t = i - 1$, 即 $k_{s+i-2} \cdots k_{s+1} k_s = 0 \cdots 00$ 时, 式(5) 成立, 即

$$k' = (k_{n-1} \cdots k_{s+i} k_{s+i-1})_2, k = (k_{n-1} \cdots k_{s+i-1} k_{s+i-2} \cdots k_{s+1} k_s)_2 = (k_{n-1} \cdots k_{s+i-1} 0 \cdots 00)_2$$

有

$$\lambda(k + 1, n - s) = (i - 1)\lambda(k', n - s - i + 1) + \lambda(k' + 1, n - s - i + 1)$$

③ 当 $t = i$, 即 $k_{s+i-1} \cdots k_{s+1} k_s = 0 \cdots 00$ 时, 有

$$k' = (k_{n-1} \cdots k_{s+i} k_{s+i-1})_2$$

$$k = (k_{n-1} \cdots k_{s+i} k_{s+i-1} k_{s+i-2} \cdots k_{s+1} k_s)_2 = (k_{n-1} \cdots k_{s+i} 00 \cdots 00)_2$$

$$\text{令 } k = (k_{n-1} \cdots k_{s+i} k_{s+i-1})_2, \text{ 此时 } k_{s+i-1} = 0.$$

由 ② 的假设有

$$\begin{aligned} \lambda(k + 1, n - s) &= (i - 1)\lambda(k, n - s - i + 1) + \\ \lambda(k + 1, n - s - i + 1) &= \lambda\left(\frac{k + 1}{2}, n - s - i + 1 - 1\right) = \end{aligned} \quad (6)$$

$$\lambda(k', n - s - i) \quad (7)$$

$$\lambda(k + 1, n - s - i + 1) = \lambda\left(\frac{(k + 1) - 1}{2}, n - s - i\right) +$$

$$\lambda\left(\frac{(k + 1) + 1}{2}, n - s - i\right) = \lambda(k', n - s - i) +$$

$$\lambda(k' + 1, n - s - i) \quad (8)$$

将式(7)、式(8) 代入式(6) 有

$$\begin{aligned} \lambda(k + 1, n - s) &= (i - 1)\lambda(k', n - s - i) + [\lambda(k', n - s - i) + \lambda(k' + 1, n - s - i)] = i\lambda(k', n - s - i) + \lambda(k' + 1, n - s - i) \end{aligned}$$

所以, 当 $t = i$ 时, 式(5) 成立。

由数学归纳法原理知, 式(5) 成立, 进而式(4) 成立。

定理 6 对于正整数 $n, k \in [0, 2^n - 1]$, 若 $k = (\underbrace{0 \cdots 0}_{t_m})$

$$\underbrace{1 \cdots 1}_{s_m} \cdots \underbrace{0 \cdots 0}_{t_2} \underbrace{1 \cdots 1}_{s_2} \underbrace{0 \cdots 0}_{t_1} \underbrace{1 \cdots 1}_{s_1} \cdots \underbrace{0 \cdots 0}_{t_m} \cdots \underbrace{1 \cdots 1}_{s_m} \text{, 且 } \sum_{i=1}^m (s_i + t_i) = n, \text{ 则}$$

$$\lambda(k, n) = u_{m-1}(s_m t_m + 1) + v_{m-1} t_m$$

其中

$$u_i = \begin{cases} 1, & i = 0 \\ u_{i-1}(s_i t_i + 1) + v_{i-1} t_i, & 0 < i < m \end{cases}$$

$$v_i = \begin{cases} 0, & i = 1 \\ v_{i-1} + u_{i-1} s_i, & 0 < i < m \end{cases}$$

借助于定理 3、定理 1 的 3), 利用数学归纳法很容易证明

定理 6 的结论。

由定理 6 可得如算法 5 所示的计算 $\lambda(k, n)$ 的快速算法。

算法 5 计算 $\lambda(k, n)$ 的快速算法。

```

输入:  $n, k = (k_{n-1} \dots k_1 k_0)_2 \in [0, 2^n - 1]$ ;
输出:  $\lambda(k, n)$ 。
if  $k \geq 2^{n-1}$  then  $k_{n-1} = 0, n = n - 1$ ;
else if  $k = 0$  then  $c = 1$ ;
else if  $k = 1$  then  $c = n$ ;
else
    find the smallest  $i$  such that  $k_i = 1$ ;           // 寻找首非 0 元
     $n = n - i, len = n, u = 1, v = 0$ ;             // 跳过最右边的'0'
    while  $i < len$  do
         $s = 1, t = 1$ ;
        while  $i < len$  and  $k_i = 1$  do  $s = s + 1$ ;
        while  $i < len$  and  $k_i = 0$  do  $t = t + 1$ ;
        if  $i < len$  then  $u = u(st + 1) + tv, v = us + v$ ;
         $c = u(st + 1) + vt$ ;
    return  $c$ ;

```

利用算法 5 计算 315 的长度为 12 的 BSD 表示数的执行过程如图 3 所示。

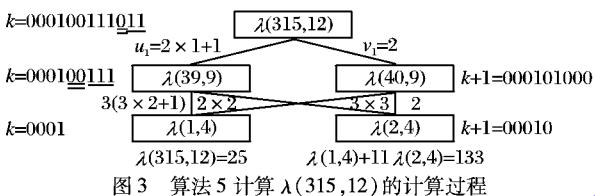


图 3 算法 5 计算 $\lambda(315, 12)$ 的计算过程

4 整数的所有 BSD 表示的生成

由前述定理可知,对于任意整数 $k \in [0, 2^n - 1]$,可按以下方式构造其长度为 n 的所有 BSD 表示:

- 1) 若 $k = 0$, 则只有一种表示: $(0 \cdots 0)_2$ 。
- 2) 若 $k = 1$, 则有 n 种表示: $(0 \cdots 0 \underbrace{1}_{n-t-1} \cdots \underbrace{1}_t)_2, 0 \leq t < n$ 。
- 3) 若 $k = 2^i$, 则有 $n-i$ 种表示: $(0 \cdots 0 \underbrace{1}_{n-i-1} \cdots \underbrace{1}_t \underbrace{0 \cdots 0}_r)_2, 0 \leq t < n-i$ 。
- 4) 若 $2^{n-1} \leq k \leq 2^n - 1$, 令 $d = k - 2^{n-1}$, 则有 $\lambda(d, n-1)$ 种表示: 在 d 的 $n-1$ 位表示前加“1”即可。
- 5) 若 k 是偶数, 则有 $\lambda(k/2, n-1)$ 种表示: 在 $k/2$ 的 $n-1$ 位表示后加“0”即可。
- 6) 若 k 是奇数, 则有 $\lambda(k-1, n) + \lambda(k+1, n)$ 种表示: 将 $k-1$

的 n 位表示的最后一位“0”换成“1”, 将 $k+1$ 的 n 位表示的最后一位“0”换成“1”即可。其中, $k-1$ 的 n 位表示在(5)中已求出, 只须求出 $k+1$ 的 n 位表示即可。

5 结语

本文对给定整数的带符号二进制表示数的性质进行了深入研究, 给出了两个改进的算法, 由图 1 ~ 图 3 可知, 所得算法能快速计算给定整数的给定长度的带符号二进制表示数; 同时, 给出了构造 $k \in [0, 2^n - 1]$ 的长度为 n 的所有 BSD 表示的方法。

参考文献:

- [1] EBEID N, HASAN M A. On binary signed digit representations of integers[J]. Design Code Cryptogr, 2007, 42(1): 43 - 65.
- [2] JOYE M, YEN S M. Optimal left-to-right binary signed-digit recoding [J]. IEEE Transactions on Computers, 2000, 49(7): 740 - 748.
- [3] AVANZI R M. A note on the signed sliding window integer recoding and a left-to-right analogue[C]// Proceedings of the Selected Areas in Cryptography, LNCS 3357. Berlin: Springer, 2004: 130 - 143.
- [4] OKEYA K, SCHMIDT-SAMOA K, SPAHN C, et al. Signed binary representations revisited[C]// CRYPTO 2004: Advances in Cryptology, LNCS 3152. Berlin: Springer, 2004: 123 - 139.
- [5] KHABBAZIAN M, GULLIVER T A, BHARGAVA V K. A new minimal average weight representation for left-to-right point multiplication methods[J]. IEEE Transactions on Computer, 2005, 54(11): 1454 - 1459.
- [6] BALASUBRAMANIAM P, KARTHIKEYAN E. Elliptic curve scalar multiplication algorithm using complementary recoding[J]. Applied Mathematics and Computation, 2007, 190(1): 51 - 56.
- [7] WANG BANGJU, ZHANG HUAN-GUO, WANG ZHANGYI, et al. Speeding up scalar multiplication using a new signed binary representation for integers[C]// MCAM'07: Proceedings of the 2007 international conference on Multimedia content analysis and mining, LNCS 4577. Berlin: Springer, 2007: 277 - 285.
- [8] QIN BAODONG, LI MING, KONG FANYU, et al. New left-to-right minimal weight signed-digit radix-r representation[J]. Computers and Electrical Engineering, 2009, 35(1): 150 - 158.
- [9] WU TING, ZHANG MIN, DU HUANQIANG, et al. On optimal binary signed digit representations of integers[J]. Applied Mathematics, 2010, 25(3): 331 - 340.
- [10] HANKERSON D, MENEZES A, VANSTONE S. Guide to elliptic curve cryptography[M]. Berlin: Springer-Verlag, 2004.

(上接第 3114 页)

- [11] RAMACHANDRAN I, DAS A K, ROY S. Analysis of the contention access period of IEEE 802.15.4 MAC[J]. ACM Transactions on Sensor Networks, 2007, 3(1): 70 - 77.
- [12] PARK T R, KIM T H, CHOI J Y, et al. Throughput and energy consumption analysis of IEEE 802.15.4 slotted CSMA/CA [J]. Electronics Letters, 2005, 41(18): 1017 - 1019.
- [13] ZHAI H Q, CHEN X, FANG Y G. Improving transport layer performance in multihop Ad Hoc networks by exploiting MAC layer information[J]. IEEE Transactions on Wireless Communication, 2007, 6(5): 1692 - 1701.
- [14] NG P C, LIEW S C. Throughput analysis of IEEE 802.11 multihop Ad Hoc networks[J]. IEEE Transactions on Networking, 2007, 15(2): 309 - 322.
- [15] LI XIANG-YANG. Multicast capacity of wireless Ad Hoc networks [J]. IEEE/ACM Transactions on Networking, 2009, 17(3): 950 - 962.
- [16] 龙图景, 孙政顺, 李春文, 等. 一种新的网络业务流的多重分形小波模型[J]. 计算机学报, 2004, 27(8): 1074 - 1082.
- [17] ROECKER J A. A class of near optimal JPDA algorithm[J]. IEEE Transactions on Aerospace and Electronic Systems, 1994, 30(2): 504 - 510.
- [18] CHALLA S, EVANS R J, WANG X, et al. A fixed lag smoothing solution to out-of-sequence information fusion problems [J]. Communications in Information and Systems, 2002, 2(4): 325 - 348.
- [19] HE X, YENER A. Cooperation with an untrusted relay: A secrecy perspective[J]. IEEE Transactions on Information Theory, 2010, 56(8): 3807 - 3827.